Kısıtlamaya dayalı düzen sistemi yaratmamızı sağlar.

Her boyut için ayrı ekranlar yaratmak yerine, ekranın içerisinde elemanların boyut ve konumunu belli kurallarla (**constraint**) belirlenmesini sağlar.

Apple, uygulamaların mümkün olduğu kadarını **stack view** adı verilen elemanları kullanarak yaratmanızı ve ancak bu yeterli olmadığında özel kurallar (yani constraint’ler) belirlemenizi tavsiye etmektedir. Sebebi ise görece daha basit ve daha anlaşılabilir olmasıdır.

Uygulamanın tasarımını **internal** (yani iç) ve **external**(yani dış) değişimler etkiler.

Internal Değişimler; ekrandaki içeriğin değişmesi,

External Değişimler; farklı boyuta sahip bir cihaza geçilmesi, ekranın döndürülmesi vs.

Stack view elemanları ;

* **Axis:**Stack view elemanının dikey (vertical) mi, yatay (horizontal) mı olduğunu belirler.
* **Distribution:**Stack view elemanının içerisinde yer alan elemanların **Axis**özelliğine paralel olarak düzenini belirler.
* **Alignment:**Stack view elemanının içerisinde yer alan elemanların **Axis**özelliğine dik olarak düzenini belirler.
* **Spacing:**Stack view elemanının içerisinde yer alan elemanların arasındaki boşlukları belirler.

Bunların yeterli gelmediği durumlarda constraint’ler kullanılır.

* **Width:**Elemanın genişliğini ifade eder.
* **Height:**Elemanın yüksekliğini ifade eder.
* **Left/Leading:**Elemanın sol kenarının konumunu ifade eder.
* **Right/Trailing:**Elemanın sağ kenarının konumunu ifade eder.
* **Top:**Elemanın üst kenarının konumunu ifade eder.
* **Bottom:**Elemanın alt kenarının konumunu ifade eder.
* **CenterX:**Elemanın x eksenindeki merkezini ifade eder.
* **CenterY:** Elemanın y eksenindeki merkezini ifade eder.
* **Baseline:**Elemanın içerisindeki yazının satırlarının konumunu ifade eder. **FirstBaseline**özelliği ilk satırın konumunu ifade ederken, **Baseline**son satırın konumunu ifade eder.
* **NotAnAttribute:**Sadece sabit sayı değeri alan constraint’lerde kullanılır. Örneğin TextLabel elemanın genişliğini 80 olarak belirlemek istiyorsak, TextLabel.width = 0.0 x NotAnAttribute + 80 şeklinde bir denklem yazarız.